

# CAPITOLO 1: PROGETTAZIONE CONCETTUALE

## 1.1 I modelli concettuali dei dati

- **Modello** = insieme di regole e strutture che permettono la rappresentazione della realtà di interesse
- **Schema** = la rappresentazione di una specifica realtà secondo un determinato modello

### OSS:

- 1) il modello fornisce le regole per la costruzione della rappresentazione
- 2) la rappresentazione è data da un insieme di simboli posti in corrispondenza con la realtà di interesse
- 3) la realtà di interesse è una porzione di mondo reale così com'è percepita da chi costruisce la rappresentazione

- **Astrazione:** procedimento mentale che si adotta quando si evidenziano alcune proprietà e caratteristiche di un insieme di oggetti

### PRIMITIVE DI ASTRAZIONE:

**A) CLASSIFICAZIONE:** definizione di una classe a partire da un insieme di oggetti caratterizzati da proprietà comuni

**Relazione: MEMBER\_OF** --> i membri della classe SETTIMANA sono Lunedì, ... , Domenica

**B) GENERALIZZAZIONE:** definisce una relazione di sovra-insieme tra una classe padre e altre classi figlie

**Relazione: IS\_A** --> la classe PERSONA è una generalizzazione delle classi UOMO e DONNA

La generalizzazione stabilisce un mapping tra gli elementi di una classe e gli elementi delle classi generalizzate. Per tale mapping si definiscono le proprietà di copertura:

- **Copertura totale o parziale:**

**Totale (t):** ogni elemento della classe generalizzazione è in relazione con almeno un elemento delle classi generalizzate;

**Parziale (p):** esistono alcuni elementi della classe generalizzazione che non sono in relazione con alcun elemento delle classi generalizzate;

- **Copertura esclusiva o sovrapposta:**

**Esclusiva (e):** ogni elemento della classe generalizzazione è in relazione con al massimo un elemento delle classi generalizzate;

**Sovrapposta (o):** esistono alcuni elementi della classe generalizzazione che sono in relazione con elementi di due o più classi generalizzate

**C) AGGREGAZIONE:** permette di giungere alla definizione di un concetto a partire da altri concetti che ne rappresentano le parti

**Relazione: PART\_OF** --> il concetto di BICICLETTA è la classe i cui componenti sono RUOTA, PEDALE e MANUBRIO

Stabilisce una corrispondenza tra gli elementi di una classe componente e gli elementi della classe composta

- **Aggregazione binaria:** è una corrispondenza stabilita tra due classi
- **Aggregazione n-aria:** è stabilita tra tre o più classi  $C_1, C_2, \dots, C_n$

**Cardinalità minima di  $C_i$  in A:** è il minimo numero di corrispondenze nell'aggregazione A alle quali ogni membro di  $C_i$  *deve* partecipare

**Cardinalità massima di  $C_i$  in A:** è il massimo numero di corrispondenze nell'aggregazione A alle quali ogni membro di  $C_i$  *può* partecipare

**CARDINALITA' della partecipazione alla corrispondenza**

- **Sia A un'aggregazione di  $C_1$  e  $C_2$ :**

**Cardinalità minima di  $C_1$  in A:** è il minimo numero di corrispondenze nell'aggregazione A alle quali ogni membro di  $C_1$  *deve* partecipare

**Cardinalità massima di  $C_1$  in A:** è il massimo numero di corrispondenze nell'aggregazione A alle quali ogni membro di  $C_1$  *può* partecipare

**Partecipazione opzionale:** alcuni elementi di C1 possono non essere aggregati tramite A elementi di C2

**Partecipazione obbligatoria:** ad ogni elemento di C1 deve essere aggregato, tramite A, almeno un elemento di C2

**Cardinalità della corrispondenza:**

- **Uno a uno:**

Max-card(C1,A) = 1

Max-card(C2,A) = 1

- **Uno a molti:**

Max-card(C1,A) = n

Max-card(C2,A) = 1

- **Molti a uno:**

Max-card(C1,A) = 1

Max-card(C2,A) = n

- **Molti a molti:**

Max-card(C1,A) = n

Max-card(C2,A) = n

## 1.2. Il modello Entity Relationship (E/R)

**Elementi base:**

- **Entità:** rappresenta un insieme di oggetti della realtà di cui si individuano proprietà comuni
- **Associazione:** rappresenta un legame logico tra due o più entità --> sono caratterizzate in termini di cardinalità
- **Attributo:** proprietà elementari di entità o associazioni

**Dominio dell'attributo:** insieme di valori legali per l'attributo.

**Attributo Semplice** = se è definito su un unico dominio

**Attributo Composto** = è costituito da un gruppo di attributi che hanno affinità nel significato o nell'uso

### **ATTRIBUTO VS ASSOCIAZIONE (PG. 20-21)**

**OSS:** Sia E un'entità o un'associazione e A un attributo di E:

**Cardinalità minima:** è il minimo numero di valori dell'attributo A associati ad ogni istanza dell'entità o associazione E

**Cardinalità massima:** è il massimo numero di valori dell'attributo A associati ad ogni istanza dell'entità o associazione E

**Cardinalità opzionale:**  $\text{min-card}(A,E) = 0$  --> può non essere specificato il valore dell'attributo

**Cardinalità obbligatoria:**  $\text{min-card}(A,E) = 1$  --> almeno un valore dell'attributo deve essere specificato

**Valore-singolo:**  $\text{max-card}(A,E) = 1$

**Valore-multiplo:**  $\text{max-card}(A,E) > 1$

- **Anelli:** è un'associazione binaria tra un'entità e sé stessa. Il ruolo dell'entità è indicato tramite una *label*.
- **Subset:** è una gerarchia di generalizzazione con la sola entità generalizzata

**Gerarchie di generalizzazione:** un'entità E è una generalizzazione di un gruppo di entità  $E_1, \dots, E_n$  se ogni oggetto delle classi  $E_1, \dots, E_n$  è anche oggetto della classe E.

**Proprietà di copertura della generalizzazione:**

- Totale ed esclusiva
- Totale e sovrapposta
- Parziale ed esclusiva
- Parziale e sovrapposta

**Ereditarietà delle proprietà:** nell'astrazione di generalizzazione tra tutte le proprietà dell'entità generalizzazione sono ereditate dalle entità generalizzate. Nel modello E/R ogni attributo, associazione o generalizzazione definita per l'entità generalizzazione è ereditata automaticamente da tutte le entità generalizzate E1, ... , En.

## Identificatori

Un identificatore di un'entità E è una collezione di attributi e/o entità in associazione con E che individua in modo univoco tutte le istanze di E.

**Definizione formale di identificatore** --> Sia E un'entità e siano:

**A1, ... , An:** attributi a valore singolo ed obbligatorio per E

**E1, .. , Em:** entità diverse da E e connesse ad E tramite associazioni binarie R1, ... , Rm obbligatorie e one.to.one o many-to-one.

**OGNI ENTITA' DEVE AVERE ALMENO UN IDENTIFICATORE!**

**Entità forte:** ha solo un identificatore interno

**Entità debole:** ha solo identificatori esterni

### 1.3. I vincoli di integrità

Un vincolo di integrità è *una condizione che deve essere soddisfatta dalle istanze di una base di dati*. I vincoli di integrità esprimibili variano in base al modello o linguaggio utilizzato per descrivere i dati.

Nel modello E/R i vincoli di integrità esprimibili possono essere classificati nelle seguenti categorie:

- **Vincoli di cardinalità:** per le associazioni e gli attributi
- **Vincoli di copertura:** per le generalizzazioni
- **Vincoli di identificazione:** per le entità

**OSS:** il concetto di vincolo di integrità mette in evidenza il **ruolo duale di un identificatore:**

**A)** *Serve per identificare in maniera univoca le istanze di un'entità*

## B) Impone condizioni sulle istanze di un'entità

### 1.3.1. La reificazione:

Si intende la rappresentazione di un'associazione in una forma equivalente tramite un'entità:

Sia A un'associazione tra  $E_1, \dots, E_n$ . La reificazione di A è un'entità (A-REIFICATA), collegata a ciascuna delle entità  $E_i$  che partecipano all'associazione A, tramite un'associazione binaria multi-a-molti  $A_{E_i}$  con:  $card(A, A_{E_i}) = (1, 1)$  e  $card(E_i, A_{E_i}) = card(E_i, A)$ .

- **Come definire l'identificatore dell'associazione reificata?**

Sia A un'associazione tra  $E_1, \dots, E_n$ . Ogni  $E_i$  tale che  $max-card(E_i, A) = 1$  è un identificatore di A-Reificata; altrimenti quando la cardinalità è maggiore di 1, A ha in unico identificatore costituito dalle entità  $E_1, \dots, E_n$ .

### 1.7 Documentazione di schemi E/R

Uno schema E/R può essere uno strumento incompleto per rappresentare tutti gli aspetti e i vincoli di un dominio applicativo, per varie ragioni:

- 1) i nomi delle entità e attributi possono non essere sufficiente per comprendere il significato di quello che rappresentano;
- 2) vari tipi di vincoli di integrità non possono essere espressi direttamente dai costrutti del modello

- **Documentazione di schemi E/R:** uno schema E/R è corredato con una documentazione di supporto allo scopo di facilitare l'interpretazione dello schema stesso e di descrivere vincoli di integrità non esprimibili in E/R
- **Regole aziendali (business rules):** la descrizione di una proprietà che non è possibile rappresentare direttamente nel modello concettuale può essere espressa mediante delle regole aziendali. Una regola aziendale può essere:

**A) una descrizione di un concetto** (entità, associazione, attributo) dello schema E/R ---> l'insieme delle regole di questo tipo viene identificato come **dizionario dei dati**;

**B) un vincolo di integrità**, sia esso la documentazione di un vincolo espresso nello schema E/R o la descrizione di un vincolo non esprimibile in E/R;

**C) una derivazione** ovvero un concetto che può essere ottenuto attraverso un'interferenza o un calcolo da altri concetti dello schema (**dato derivato**).

**Oss:** non esiste un formalismo standard per esprimere le regole aziendali, ma normalmente si usano definizioni in linguaggio naturale opportunamente strutturate. Una metodologia condivisa di documentazione di schemi E/R definisce il dizionario dei dati attraverso due tabelle che rappresentano rispettivamente le entità e le associazioni. Le regole aziendali, invece, vengono espresse in un'altra tabella nella quale si indicano le regole specificando di volta in volta la tipologia di appartenenza.

-->> **Quando lo schema concettuale viene tradotto in schema logico e quindi in SQL, le regole aziendali devono essere opportunamente implementate.**

Esistono **diverse modalità di implementazione**:

- *Definizione di vincoli in linguaggio SQL, all'atto della definizione dello schema logico;*
- *Definizione di trigger;*
- *Definizione di opportune procedure in linguaggio di programmazione*

## **CAPITOLO 2: ELEMENTI DI TEORIA RELAZIONALE**

### **2.1. Modello Relazionale**

**È basato sul concetto matematico di relazione**

- **Dominio:** insieme di valori  $D = \{ v_1, \dots, v_k \}$
- **Tupla:** dati  $n$  domini  $D_1, \dots, D_n$ , non necessariamente distinti una tupla è definita come -->  $t = (v_1, \dots, v_n) \ 1 \leq i \leq n$
- **Prodotto cartesiano:**  $D_1 \times D_2 \times \dots \times D_n =$  insieme di tutte le tuple  $t$  su  $D_1, \dots, D_n$

- **Relazione:** una relazione su  $n$  domini non necessariamente distinti è un sottoinsieme del prodotto cartesiano  $D_1 \times \dots \times D_n \rightarrow$  abbiamo che:

Valore di  $n$  = **grado** della relazione

Numero di tuple = **cardinalità** della relazione

- **Rappresentazione di relazioni:** tabella con un numero di righe pari alla cardinalità e numero di colonne pari al grado
- **Attributo:** nome dato ad un dominio di relazione

Si ottiene l'**indipendenza** dell'ordinamento dei domini

Si attribuisce **significato** ai valori del dominio

- **Schema di relazione:** è una coppia costituita dal nome della relazione  $R$  e da un insieme di nomi degli attributi  $X = (A_1, \dots, A_n)$  indicato con  $R(X)$
- **Istanza di relazione:** su uno schema  $R(A_1, \dots, A_n)$  è insieme  $r$  di tuple su  $(A_1, \dots, A_n)$
- **Schema di base di dati:** è un insieme di schemi di relazioni  $R = \{ R_1(X_1), \dots, R_n(X_n) \}$
- **Istanza di base di dati:** dato uno schema di basi di dati  $R = \{ R_1(X_1), \dots, R_n(X_n) \}$ , una istanza su  $R$  è un insieme di relazioni

$R = \{ r_1, \dots, r_n \}$  dove  $r_i$  è una relazione su  $R_i$ , per ogni  $1 \leq i \leq n$

### Notazione:

- **Insieme di attributi:** un insieme di attributi  $Y$  dello schema  $R(X)$ , cioè  $Y$  sottoinsieme di  $X$ , può essere denotato anche con  $R.Y$
- **Tuple:** data una tupla  $t$  su  $R(X)$ , un attributo  $A$  appartenente a  $X$  e un sottoinsieme  $Y$  di  $X \rightarrow$  si ha che:

$t[A]$  = valore di  $t$  su  $A$

$t[Y]$  = sottotupla di  $t$  ottenuta considerando i valori degli attributi in  $Y$

- **Chiave di relazione:** un sottoinsieme dei suoi attributi che identifica univocamente ogni tupla della relazione stessa

Dato uno schema di relazione  $R(X)$ , un sottoinsieme di attributi  $K$  di  $X$  è detta **chiave** dello schema di relazione  $R(X)$  **se e solo se** per ogni relazione  $r$  su  $R(X)$  valgono le seguenti proprietà:



**1) Univocità:** non esistono due tuple distinte di r con lo stesso valore della chiave

**2) Minimalità:** non esiste un sottoinsieme proprio di K con la proprietà di univocità

--> se vale SOLO la proprietà di univocità: **superchiave**

Ogni schema di relazione R(X) ha **almeno** una chiave.

### Notazione:

- **Chiave primaria:** si indica sottolineando gli attributi che la compongono  
 $R(\underline{K1}, \underline{K2}, \dots, \underline{Km}, A2, \dots, An)$
- **Chiave alternativa:** è riportata di seguito allo schema e contraddistinta dalla parola chiave **AK:**

$R(X) \rightarrow \mathbf{AK}: K1, \dots, Km$

- **Valori nulli:** ogni dominio di relazione viene esteso con un particolare valore, detto valore nullo (NULL), che rappresenta assenza di informazione.

### Esempio:

Schema di relazione DOCENTE (CODICE, CF, NOME, LUOGO\_NASCITA)--> si possono elencare vari vasi in cui si deve inserire nella relazione una tupla il cui valore di un attributo non è disponibile.

- **Vincoli di integrità:** stabiliscono condizioni di correttezza delle informazioni nella base di dati.

**A) Vincolo di Entity Integrity:** vincolo che stabilisce che gli attributi che costituiscono la chiave primaria (o alternativa) di una relazione NON possono assumere valore nullo.

**B) Foreign Key** --> se specificata dichiara vincolo di integrità referenziale in uno schema di base di dati R. Si definisce Foreign Key un insieme di attributi  $FK = \{FK1, \dots, FK_n\}$  di uno schema di relazione R1 appartenente ad R.

**C) Chiave della Relazione riferita:** *schema di relazione R2 appartenente a R, non necessariamente distinto da R1, con una chiave  $K=\{K1, \dots, Km\}$ , con  $m=n$ .*

**Notazione:**

R1(x)

FK: FK1, .. , FK<sub>n</sub> REFERENCES R2(K1, .., Kn)

## 2.2 Algebra relazionale

- Algebra relazionale è un insieme di operatori che si applicano alle relazioni e restituiscono relazioni.
- Tramite le *espressioni* dell'algebra relazionale è possibile formulare *interrogazioni* anche complesse sulla base di dati.
- L'algebra relazionale è composta da 5 operatori di base a partire dai quali si possono definire altri operatori, detti *derivati*.

**Operatori Base:**

### 1) Unari:

- Selezione
- Proiezione

### 2) Binari:

- Unione
- Differenza
- Prodotto Cartesiano

### 3) Principali operatori derivati:

- Intersezione
- Join
- Divisione

## A) OPERATORI UNARI:

**Selezione : Operatore  $\sigma$**

Data una relazione  $r$  con schema  $X$  e un predicato di selezione  $D$

- $F$  è un'espressione booleana di predicati semplici  $p$
- Un predicato semplice  $p$  è il confronto tra due espressioni che utilizzano nomi di attributi costanti e operazioni aritmetiche

l'operazione di selezione  $\sigma_F(r)$  ha come risultato una relazione con schema  $X$  definita dal sottoinsieme di tuple di  $r$  che soddisfano il predicato  $F$

$$\sigma_F(r) = \{t \mid t \in r, F(t) = \text{true}\}$$

### **Proiezione : Operatore $\pi$**

Data una relazione  $r$  con schema  $X$  e un insieme di attributi  $Y \subseteq X$ , il risultato dell'operazione di proiezione  $\pi_Y(r)$  è una relazione con schema  $Y$  definita dall'insieme di sotto-tuple di  $r$  ottenute considerando solo i valori su  $Y$ :

$$\pi_Y(r) = \{t[Y] \mid t \in r\}$$

## **B) OPERATORI BINARI:**

### **Unione : Operatore $\cup$**

Date due relazioni  $r$  e  $s$  con lo stesso schema  $X$ , il risultato dell'operazione di unione  $r \cup s$  è una relazione che ha come schema  $X$  ed è definita dall'unione delle tuple di  $r$  con le tuple di  $s$

$$r \cup s = \{t \mid t \in r \vee t \in s\}$$

### **Differenza : Operatore $-$**

Date due relazioni  $r$  e  $s$  con lo stesso schema  $X$ , l'operazione di differenza  $r - s$  è una relazione che ha come schema  $X$  ed è definita dalla differenza tra le tuple di  $r$  e quelle di  $s$

$$r - s = \{t \mid t \in r \wedge t \notin s\}$$

### **Prodotto Cartesiano : Operatore $\times$**

Date due relazioni  $r$  e  $s$  con schema  $R(X)$  e  $S(Y)$ , il risultato dell'operazione di prodotto cartesiano  $r \times s$  è una relazione che ha come schema  $R.X \cup S.Y$  ed è definita dall'insieme di tuple

$$r \times s = \{t \mid t = t_r t_s : t_r \in r \wedge t_s \in s\}$$

dove  $t_r t_s$  indica la concatenazione della tupla  $t_r$  e della tupla  $t_s$ .

- Nello schema del prodotto cartesiano  $R.X \cup S.Y$ , un attributo  $A$  che è solo in  $R.X$  ( $S.Y$ ) può essere indicato semplicemente con  $A$ .

### C) PRINCIPALI OPERATORI DERIVATI

#### Intersezione : Operatore $\cap$

L'operatore di intersezione  $\cap$  è un operatore derivato definito come

$$r \cap s = r - (r - s) = \{t \mid t \in r \wedge t \notin (r - s)\} = \{t \mid t \in r \wedge t \in s\}$$

#### Theta-Join : Operatore $\bowtie_F$

- L'operazione di join serve per combinare tuple prese da due o più relazioni sulla base di condizioni espresse sugli attributi delle tuple.
- Il Theta-join tra  $r$  e  $s$  definisce un sottoinsieme del prodotto cartesiano  $r \times s$  ottenuto tramite una operazione di selezione.
- Date due relazioni  $r$  e  $s$  con schema  $R(X)$  e  $S(Y)$ , e un predicato di join  $F$  costituito da una espressione booleana di predicati di confronto  $A \Theta B$ , dove  $A \in X$ ,  $B \in Y$  e  $\Theta$  è un operatore di confronto, il Theta-join tra  $r$  e  $s$  è definito come

$$r \bowtie_F s = \sigma_F(r \times s)$$

- **Equijoin**  
I predicati di confronto sono esclusivamente predicati di uguaglianza

## Naturaljoin : Operatore $\bowtie$

Date due relazioni  $r$  e  $s$  con schemi  $R(X)$  e  $S(Y)$ , il naturaljoin (o join naturale) tra  $r$  e  $s$ , indicato con  $r \bowtie s$ , è il risultato dell'equijoin tra  $r$  e  $s$  su tutti gli attributi comuni a  $X$  e  $Y$  proiettato sull'unione degli attributi dei due schemi ( $XY$ )

$$r \bowtie s = \pi_{X \cup Y} (r \bowtie_{\bigwedge_{A_i \in X \cap Y} (R.A_i = S.A_i)} s)$$

## Semijoin : Operatore $\ltimes$

Date due relazioni  $r$  e  $s$  con schemi  $R(X)$  e  $S(Y)$  il semijoin da  $s$  a  $r$ , indicato con  $r \ltimes s$  è la proiezione su  $X$  del join naturale di  $r$  e  $s$

$$r \ltimes s = \pi_X (r \bowtie s)$$

Si può verificare che  $r \ltimes s = r \bowtie (\pi_{X \cap Y} s)$

## OuterJoin :

- Il risultato di un join  $r \bowtie s$  comprende solo le tuple  $t_R$  di  $r$  ( $t_S$  di  $s$ ) che possono essere messe in corrispondenza, in base al predicato di join, con una tupla  $t_S$  di  $s$  ( $t_R$  di  $r$ ).

Una tupla  $t_R$  di  $r$  ( $t_S$  di  $s$ ) che non partecipa a tale corrispondenza, e che quindi non contribuisce al join, è detta dangling.

Più precisamente, una tupla  $t_R$  di  $r$  è detta dangling se non esiste  $t \in r \ltimes s$  tale che  $t[X] = t_R$  (stessa cosa per  $t_S$  di  $s$ ).

- Gli operatori di OuterJoin servono per includere nel risultato del join anche le tuple dangling: tale tuple sono concatenate con tuple composte da valori nulli

**Left- outerjoin:**  $r \bowtie s$

comprende le tuple dangling  $t_R$  di  $r$

**Right-outerjoin:**  $r \bowtie s$

comprende le tuple dangling  $t_S$  di  $s$

**full-outerjoin:**  $r \bowtie s$

comprende sia le tuple dangling  $t_R$  di  $r$  che le tuple dangling  $t_S$  di  $s$

### **Divisione: operatore $\div$**

Date due relazioni  $r$  e  $s$ , l'operazione di divisione tra  $r$  (dividendo) e  $s$  (divisore), indicata  $r \div s$ , serve per individuare le tuple di  $r$  associate a tutte le tuple di  $s$ .  $\rightarrow$  siano  $R(X)$  e  $S(Y)$  gli schemi delle due relazioni tali che  $Y$  è contenuto in  $X$ , l'operazione di divisione tra  $r$  e  $s$ , ha come risultato una relazione che ha schema  $(X-Y)$  ed è definita da:

$$r \div s = \{t_D \mid \text{per ogni } t_S \text{ appartenente ad } s, t_D t_S \text{ appartenente a } r\}$$

## **CAPITOLO 3: PROGETTAZIONE LOGICA**

### **3.1 Progetto logico di alto livello con il modello E/R**

#### **Fasi della progettazione logica:**

##### **1) ristrutturazione dello schema E/R**

- È indipendente dal modello logico
- Si basa su criteri di ottimizzazione dello schema
- *Consiste nell'eliminazione di gerarchie e identificazioni esterne, normalizzazione di attributi composti o multipli, scelta di chiavi primarie.*

##### **2) traduzione verso il modello logico:**

- È riferita ad un particolare modello logico: **modello relazionale**
- Vengono effettuate *ulteriori ottimizzazioni* basate sulle caratteristiche del modello logico
- Consiste nella traduzione di entità e associazioni in schemi di relazioni

## Carico di Lavoro:

Il carico di lavoro sul DB è rappresentato sia dalla dimensione dei dati che dalle operazioni più significative che si stima saranno eseguite dal DB.

Il 20% delle operazioni produce l'80% del carico.

- **Volume dei dati:** numero medio di istanze di ogni entità e associazione + cardinalità e dimensioni di ciascun attributi + percentuali di copertura gerarchiche
- **Tabella dei volumi:** CONCETTO = nome | TIPO che può essere E, A, R(associazione) | VOLUME DEI DATI
- **Descrizione delle operazioni:**

*Tipo dell'operazione:* Interattiva o Batch

*Frequenza:* numero medio di esecuzioni in un certo periodo di tempo

*Schema di operazione:* frammento dello schema E/R interessato dall'operazione sul quale viene disegnato il "cammino logico" da percorrere per accedere alle informazioni di interesse

- **Tabella delle operazioni:** OPERAZIONE | TIPO (I o B) | FREQUENZA
- **Tabella degli accessi:** CONCETTO | ACCESSI | TIPO

OSS: il peso degli accessi in scrittura è il doppio di quello delle letture

## Dati derivati:

Un dato derivato è un dato che può essere ottenuto attraverso una serie di operazioni da altri dati.

Sulla base delle operazioni e delle loro frequenze è possibile valutare se è conveniente o meno mantenere nello schema gli attributi derivati.

- **Vantaggio:** a tempo di accesso non è richiesta alcuna operazione per ricavare il valore dell'attributo
- **Svantaggi:** occorre eseguire operazioni di aggiornamento per mantenere la consistenza dei dati; si spreca memoria.

**Attributi possono derivare da:**

- Altri attributi della stessa entità o associazione
- Da attributi di altre entità o associazioni
- Operazioni di conteggio di istanze

### ***Associazioni derivabili dalla composizione di altre associazioni***

#### **Eliminazione delle gerarchie:**

*Si ottiene uno schema E/R in cui ogni gerarchia è sostituita da appropriate entità e associazioni.*

**Le alternative che si presentano sono 3:**

**1) Mantenimento delle entità con associazioni:** tutte le entità vengono mantenute --> le entità figlie sono in associazione binaria con l'entità padre e sono identificate esternamente

**2) Collasso verso l'alto:** *riunisce tutte le entità figlie nell'entità padre* --> soluzione che favorisce operazioni che consultano insieme gli attributi dell'entità padre e quelli di un'entità figlia: si accede ad una sola entità, anziché a due attraverso un'associazione + **bisogna inserire Selettore** = attributo che specifica se una singola istanza di E appartiene ad una delle N sotto-entità. Esso dipende dalla copertura.

**3) Collasso verso il basso:** *elimina l'entità padre trasferendone gli attributi e associazioni su tutte e due le entità figlie.* Un'associazione dell'entità padre si moltiplica, tante volte quante sono le figlie

- Se la **copertura non è totale** non si può fare
- Se la **copertura non è esclusiva** introduce ridondanza

--> soluzione interessante in presenza di molti attributi di specializzazione. Favorisce le operazioni in cui si accede separatamente a ciascuna delle entità figlie.

**OSS:**

**1) le trasformazioni delle gerarchie possono modificare le cardinalità di attributi e associazioni;**

**2) l'applicabilità e convenienza delle soluzioni dipendono dalle proprietà di copertura della gerarchia e delle operazioni previste**



3) le operazioni influiscono sulla convenienza delle varie soluzioni in base al modo in cui accedono a istanze della porzione di schema considerata.

### Ulteriori trasformazioni:

- **Partizionamento di entità:** un'entità può essere partizionata orizzontalmente (istanze) o verticalmente (attributi) al fine di meglio rispondere alle operazioni previste --> può anche essere introdotto dalla presenza di diversi privilegi di accesso ed è *utile soprattutto nel progetto di DBMS distribuiti*.
- **Accorpamento di entità:** *due entità partecipanti ad un'associazione uno-a-uno possono essere accorpate in un'unica entità contenete gli attributi di entrambi.*

In associazione uno-a-molti l'accorpamento di entità genera ridondanza.

- **Partizionamento e accorpamento di associazioni:** partizionamento è tipicamente orizzontale.

## 3.2 Progettazione logica relazionale

### 3.2.1 trasformazione di attributi ed identificatori

#### Attributi multi-valore per le entità (pag. 101)

Se un'entità E ha un attributo multiplo A, si crea una nuova entità EA che ha A come attributo singolo ed è collegata ad E. Il tipo di collegamento dipende dai vari casi che verranno analizzati nel seguito, mostrando la semplificazione dell'attributo multi-valore e quindi la traduzione in relazionale:

- **Caso a)** *un valore può comparire una sola volta nella ripetizione*
- **Caso b)** *un valore può comparire più volte nella ripetizione*
- **Caso c)** *cardinalità massima nota:  $\max\text{-card}(A,E)=K$*

#### Attributi multi-valore per le associazioni

**Conviene reificare l'associazione:** si ha un attributo multiplo su un'entità e si applicano le regole già viste.

### Risoluzione degli identificatori

Ogni **identificatore interno** dell'entità E corrisponde ad una chiave candidata della relazione E. --> **scelta della chiave primaria:** è necessario che tra le diverse chiavi candidate di un'entità sia designata una chiave primaria.

#### Criteria Euristici:

- Scegliere la chiave che è usata più frequentemente per accedere direttamente alle istanze dell'entità
- Preferire chiavi semplici a chiavi composte
- Eventualmente introdurre una chiave surrogata, ovvero un attributo che non ha significato e di cui è garantita l'unicità all'interno dell'entità (numero progressivo, appositi codici interni di identificazione).

### Eliminazione degli identificatori esterni

È un'operazione di semplificazione già riferita nel modello logico.

**REGOLA:** Una componente di identificazione esterna di un'entità E2 da un'entità E1 tramite un'associazione R comporta il trasporto dell'identificatore di E1 su E2. Nel modello relazionale, l'identificatore di E1 trasportato nella relazione E2 diventa:

- Una parte della chiave di E2
- Una foreign key riferita alla relazione E1 → l'associazione R tra E1 ed E2 è automaticamente tradotta e può essere eliminata.

## 3.2.2 Traduzione di entità e associazioni

### Traduzione standard

- Ogni entità è tradotta con una relazione con gli stessi attributi:

--> la chiave primaria della relazione è quella dell'entità stessa

--> ogni attributo identificatore dell'entità è chiave alternativa della relazione

- Ogni associazione R tra le entità E1, .. , En, è tradotta con una relazione con gli stessi attributi, cui si aggiungono le chiavi primarie di tutte le entità che essa collega:

--> ogni chiave primaria di un'entità Ei tale che  $\max\text{-card}(E_i, R) = 1$ , è una chiave di relazione R; altrimenti la chiave della relazione è composta dall'insieme di tutte le chiavi primarie delle entità collegate

--> le chiavi primarie dell'entità collegate sono chiavi straniere NOT NULL (FK) riferite alle corrispondenti entità

--> se la chiave straniera fa parte di una delle chiavi non è necessario indicare NOT NULL

### **OSS: traduzione standard**

- Traduzione che è sempre possibile
- È l'unica possibilità per le associazioni in cui tutte le entità partecipano con molteplicità maggiore di uno

### **1) Associazione binaria uno a uno tradotta con una relazione:**

- Se *l'associazione è obbligatoria per entrambe* le entità la chiave primaria può essere indifferentemente K1 o K2 (altra è alternativa); ogni identificatore delle entità è chiave della relazione
- Se *l'associazione è parziale per un'entità (E1) e obbligatoria per l'altra (E2)*, la chiave deve essere K1; saranno possibili valori nulli per gli attributi di E2 e di R
- Se *l'associazione è parziale per entrambe*, occorre che entrambe le entità abbiano lo stesso identificatore; la chiave può essere indifferentemente K1 o K2; saranno possibili valori nulli per gli attributi di E1, E2 e R.

### **2) Associazione binaria uno a uno tradotta con due relazioni:**

- L'associazione si può compattare in una delle entità, diciamo E1, includendo in E1 gli attributi di R e la chiave primaria di E2 come foreign key.
- Per evitare i valori nulli, è preferibile compattare l'associazione in un'entità che partecipa obbligatoriamente.

### **3) Associazione binaria uno a uno tradotta con tre relazioni**

- È preferibile se l'associazione è parziale per entrambe le entità. Praticamente forzata se, oltre alla parzialità, le due chiavi primarie delle entità hanno domini distinti.

#### 4) Associazioni binarie uno a molti

- **Traduzione con due relazioni**

L'associazione può essere compattata nell'entità che partecipa con molteplicità unaria, diciamo E1, includendo in E1 gli attributi di R e la chiave primaria di E2 come foreign key:

E2(K2, B1, B2...)

E1(K1, A1,...,K2,C1,C2..)      **FK: K2 REFERENCES E2**

- **Traduzione con tre relazioni**

Se la partecipazione di E1 è parziale, per evitare i valori nulli, si può optare per la traduzione standard con 3 relazioni

**5) Associazioni unarie** --> può dare luogo ad una o due relazioni, dipendentemente dalle molteplicità in gioco

- **Anello molti a molti**

È tradotto con due relazioni, una per l'entità e una per l'associazione; la chiave della relazione che modella l'associazione è composta da due attributi, i cui nomi riflettono il diverso ruolo dell'entità; ognuno di questi due attributi è anche foreign key

- **Anello uno a molti**

Oltre che con due relazioni, è traducibile con una sola relazione che contiene due volte l'attributo identificatore: una volta come chiave primaria e una volta come chiave esterna con un nome che riflette il ruolo dell'entità

- **Anello uno a uno (pag.110)**

#### 6) Associazione n-aria

È normalmente tradotta seguendo la traduzione standard

- In presenza di entità  $E_i$  che partecipano all'associazione n-aria  $R$  con  $\max\text{-card}(E_i, R) = 1$ , sono possibili altre traduzioni applicabili in casi particolari

## CAPITOLO 5: TEORIA DELLA NORMALIZZAZIONE

### 5.1. Dipendenze funzionali

Uno degli elementi di conoscenza disposizione del progettista che deve modellare un'applicazione database è che esistono delle "dipendenze tra dati". In maniera astratta, questo viene modellato dal concetto di "dipendenza funzionale"

- **Convenzioni di notazioni:**
  - 1) *Prime lettere* dell'alfabeto maiuscole (A,B,C,D,E) denotano *un attributo*
  - 2) *Le ultime lettere* dell'alfabeto maiuscole (U,V,X,Y,Z) denotano *insieme di attributi*
  - 3)  $R$  denota lo schema di una relazione,  $r$  l'istanza corrente dello schema  $R$
  - 4) Dato un insieme di attributi  $A_1, \dots, A_n$ , uno schema di relazione  $R$  avente tale insieme di attributi verrà denotato indifferentemente con  $R(A_1, \dots, A_n)$  oppure con  $R(A_1A_2 \dots A_n)$ .
- **Dipendenza funzionale:** *dato uno schema di relazione  $R(X)$  una dipendenza funzionale (FD) su  $R$  è un vincolo di integrità espresso nella forma  $Y \rightarrow Z$ , dove  $Y$  e  $Z$  sono sottoinsiemi di  $X$ ; in tal caso si dice che  $Y$  determina funzionalmente  $Z$ .*

Un'istanza  $r$  di  $R$  soddisfa la dipendenza funzionale  $Y \rightarrow Z$  se in ogni tupla di  $r$  dato il valore di  $Y$  determina univocamente il valore di  $Z$ .

È facile verificare che se  $Y$  sottoinsieme di  $Z$  allora  $Y \rightarrow Z$ . queste dipendenze funzionali sono dette **banali**.

- **Istanza legale:** dato uno schema  $\langle R(T), F \rangle$ , un'istanza  $r$  di  $R(T)$  è detta istanza legale di  $\langle R(T), F \rangle$  se soddisfa tutte le dipendenze funzionali in  $F$ . Uno schema  $\langle R(T), F \rangle$  dà luogo a istanze legali che oltre alle FD in  $F$  soddisfano necessariamente altre FD.

- **Implicazione Logica:** dato uno schema  $\langle R(T), F \rangle$  e una dipendenza funzionale  $X \rightarrow Y$ , si dice che  $F$  implica logicamente  $X \rightarrow Y$ , denotata con  $F = X \rightarrow Y$ , se ogni istanza legale  $r$  di  $\langle R(T), F \rangle$  soddisfa anche  $X \rightarrow Y$ .
- **Chiusura di un insieme di FD:** dato uno schema  $\langle R(T), F \rangle$ , la chiusura di  $F$ , denotato con  $F^+$ , è l'insieme delle dipendenze funzionali implicate logicamente da  $F$ :  

$$F^+ = \{X \rightarrow Y \mid F = X \rightarrow Y\}$$
- **Chiave:** dato  $\langle R(T), F \rangle$ , un insieme  $K$  contenuti in  $T$  è detto chiave di  $\langle R(T), F \rangle$  se:
  - a)  $K \rightarrow T$  è in  $F^+$
  - b) Non esiste nessun sottoinsieme proprio  $Y$  di  $K$  tale che  $Y \rightarrow T$  è in  $F^+$

→ con il termine **super-chiave** denotiamo un qualsiasi sopra-insieme di una chiave

### 5.3 Forme normali

Sono alla base della teoria della normalizzazione di schemi relazionali, il cui *obiettivo* principale è quello di *definire formalmente la qualità degli schemi*.

**La qualità di uno schema** viene definita come **l'assenza** di:

- **Ridondanza nei dati**
- **Anomalie di aggiornamento dei dati**

**1) Prima forma normale - 1NF:** nasce dall'esigenza di introdurre un modello dei dati particolarmente semplice, piatto, che sta alla base di semplici linguaggi di interrogazione e manipolazione.

→ **si definisce 1NF:** uno schema  $R(X)$  è in 1NF se e solo se i valori di tutti i domini degli attributi  $A$  appartenenti a  $X$  sono atomici.

- Normalmente nel modello relazionale, si assume come implicito il vincolo di avere domini atomici per gli attributi.
- In altri modelli il vincolo di avere domini atomici è rimosso e un attributo può avere come valore, oltre ad un valore elementare, anche un valore complesso, quale ad esempio una tupla, un insieme oppure una loro combinazione.

2) **Seconda forma normale - 2NF:** *impedisce anomalie di aggiornamento dei dati e diminuisce la ridondanza.*

+ Dato uno schema  $\langle R(T), F \rangle$ , un attributo  $A$  appartenente a  $T$  e un insieme di attributi  $Y$  contenuto in  $T$ , si dice che  $A$  dipende completamente da  $Y$  se  $Y \rightarrow A$  appartenente a  $F$  e non esiste nessun sotto-insieme proprio  $Z$  di  $Y$ ,  $Z$  contenuto in  $Y$ , tale che  $Z \rightarrow A$ .

→ **si definisce 2NF:** uno schema  $\langle R(T), F \rangle$  è in 2NF se e solo se ogni attributo non primo  $A$  appartenente a  $T$  dipende completamente da ognuna delle chiavi di  $R$ .

Oss:  $F$  contiene solo dipendenze funzionali del tipo  $X \rightarrow A$

- **Attributo primo:** un attributo si dice primo se e solo se appartiene ad una chiave → **un attributo che non appartiene ad alcuna chiave è non primo.**

3) **Terza forma normale – 3NF:** serve ad evitare problemi derivanti da attributi non super-chiave che determinano funzionalmente altri attributi non primi.

→ **si definisce 3NF:** uno schema  $\langle R(T), F \rangle$  è in 3NF se e solo se per ogni dipendenza funzionale non banale  $X \rightarrow A$  appartenente a  $F$ , o  $X$  è una super-chiave oppure  $A$  è primo.

+ **oss:** *uno schema  $\langle R(T), F \rangle$  che è in 3NF è anche in 2NF.*

La 3NF non è esente da problemi di ridondanza e anomalie di aggiornamento dei dati → definisce comunque schemi con un buon livello di qualità e costituisce lo standard da noi adottato per il progetto logico.

4) **Forma normale di Boyce-Codd (BCNF):** afferma che tutti gli attributi (anche quelli primi) dipendono funzionalmente solo dalle super-chiavi.

→ **si definisce BCNF:** uno schema  $\langle R(T), F \rangle$  è in BCNF se e solo se per ogni dipendenza funzionale non banale  $X \rightarrow A$  appartenente a  $F$ ,  $X$  è una super-chiave.

+ **oss:** *uno schema  $\langle R(T), F \rangle$  che è in BCNF è anche in 3NF.*